

Organisme de formation continue depuis 1985

Toutes nos formations sont sur www.formation-informatique.yphise.fr
yphise@yphise.com - 34 Bd de Sébastopol 75004 PARIS - T 01 42 78 20 59

Formation du parcours aMOa**Piloter un projet informatique**

aMOa, chargé ou chef de projet MOa

2 jours - 16 heures de formation

Nous venons dans votre entreprise animer cette formation à la date convenue ensemble.

Le prix est un forfait indépendant du nombre de participants :
1800 eur HT + débours de déplacement Yphise hors Paris et couronne,
(ce qui fait 900 eur /participant sur la base de 2, 600 eur pour 3, etc.).

1. Pourquoi cette formation

L'aMOa a un rôle clé dans la réussite d'un projet informatique. Tout projet informatique a en effet structurellement tendance à dérapier.

L'aMOa a pour mission de garantir l'intérêt des métiers qu'il représente, de l'expression du besoin à la validation finale. Il doit pour cela mettre en œuvre des savoir-faire précis que cette formation détaille.

2. Objectif

Maitriser les savoir-faire utiles côté MOa afin qu'un projet informatique donne satisfaction en valeur, coût et délai.

La maitrise d'œuvre peut être une DSI interne ou un prestataire externe.

3. Destinataires

Cette formation est destinée aux **équipes d'assistance à maitrise d'ouvrage**, qu'elles soient junior ou senior.

Elle concerne toute entreprise, quel que soit son secteur d'activité, la taille ou l'organisation de l'informatique.

4. Prérequis et pédagogie

Cette formation ne comporte pas de prérequis.

Elle traite les différents savoir-faire utiles : évaluation et planification des charges côté maitrise d'ouvrage ; expression du besoin ; appréciation de la solution, du budget, du délai et de

l'organisation du projet établis par le maitre d'œuvre ; pilotage et contrôle pour éviter les dérapages ; validation de la solution.

Cette formation ne nécessite pas de compétence informatique. Elle évite avec soin d'empiéter sur l'expertise informatique. Elle ne demande pas de la part des participants un intérêt pour les technologies de l'informatique. Elle se situe résolument du côté du maitre d'ouvrage. Elle fournit des savoir-faire précis et concrets dont nous savons d'expérience l'efficacité.

5. Contenu

1. Comprendre pourquoi un projet informatique a structurellement tendance à dérapier
2. Comprendre le déroulement et les responsabilités d'un projet informatique
3. Apprécier les interventions MOa, leur charge et leur planification
4. Lever les incompréhensions de l'expression du besoin à l'obtention d'une solution détaillée
5. Apprécier une solution MOe, le budget, le délai et l'organisation du projet
6. Piloter le projet pour éviter les dérapages
7. Réussir la validation